

▶ Un peu d'Histoire ...

Ce monument, unique en France, est avant tout un hommage aux travailleurs manuels d'hier et d'aujourd'hui et notamment aux tailleurs de pierre qui, exerçant un métier dur, noble et savant, ont permis à notre patrimoine d'être aussi prestigieux.



Ce puzzle géant, de 5 m x 5 m et d'environ 6 tonnes, est constitué d'autant de pierres que de départements. Chacune d'elles a été taillée et offerte par un tailleur de pierre qui l'a choisie comme étant la plus représentative de son propre département. Parfois, des départements ont dû faire appel à l'aide de leurs voisins car ils n'avaient plus de carrières ! Ce fut le cas des Landes par exemple (que du sable, du sable !).

Les gravures (1400 caractères), la sculpture des blasons, la pose de l'ensemble ont été réalisées par les « Compagnons Passants Tailleurs de Pierre ».

C'est une œuvre collective qui a demandé 7 ans d'efforts. Sous la maî-



trise d'œuvre de l'auteur Bernard Souverton, plus de 120 artisans, Compagnons et élèves des écoles professionnelles ont participé à l'ouvrage, bénévolement, pour la beauté du geste, de leur tête et de leurs mains, de leur savoir et de leur sueur, de leur intelligence et de leur cœur.



Les élèves du lycée technique de Remiremont ont gravé la dédicace au pied du monument sur le granit gris-noir des Vosges. Celle-ci est un hommage des carriers et tailleurs de pierre d'aujourd'hui à ceux de jadis, qui, érigeant cathédrales et châteaux, chapelles et modestes demeures, ont bâti notre patrimoine commun : la France...

Cette carte, libre d'accès, aujourd'hui propriété de la Commune, permet aux anciens de retrouver leurs racines, aux visiteurs étrangers à notre région de « respirer l'air de leur pays » et aux enfants d'apprendre le nom des départements et de les situer.

Nous vous proposons de la découvrir en famille, entre amis, autour d'un jeu de l'Oie ! Une façon ludique de faire de l'histoire et de la géographie.



Pour jouer, rien n'est plus simple ! Rendez-vous dans le parc de l'espace Agora Alpilles (sinon impossible de répondre à certaines questions). Grâce à cette brochure, un peu de réflexion et d'astuces, vous allez passer un excellent moment !

Que le meilleur gagne !



Office de Tourisme

04 90 54 23 13

www.mausanne.com



REGLE DU JEU

- A tour de rôle, les joueurs comptent mentalement de 1 à 6 et les autres l'arrêtent. Celui qui fait le plus grand nombre, commence en avançant son pion du nombre de points indiqués. Les pions sont à fabriquer avec ce qu'on peut trouver sur place : petit caillou, brindille de bois ...etc... Laissez libre cours à votre imagination !
- Qui tombe sur une **case avec une carte de France** doit accomplir un défi donné par les autres joueurs, dans un temps imparti.
- Tout joueur qui tombe sur une **case avec un ?** doit répondre à la question correspondant à la case.
- Qui tombe sur une **case avec une oie**, rejoue le même nombre de points
- Qui arrive à la **case 03**, s'est fait un ALLIER et va à la case 70
- Qui arrive à la **case 67** attend que la cigogne alsacienne ait pondu ses œufs et passe son tour

- Qui arrive à la **case 10**, s'est levé à l'AUBE et va directement à la case 21
- Qui arrive à la **case 18**, le paiera CHER et passe 2 tours
- Qui arrive à la **case 25**, avance tout DOUBS et va à la case 26
- Qui arrive à la **case 34**, devient super HERAULT et va à la case 96
- Pour gagner, il faut arriver pile sur la **case 96**. Si le joueur a fait trop de points il recule d'autant de cases



: questions juniors



: questions seniors



Office de Tourisme

04 90 54 23 13

www.maussane.com



Maussane les Alpilles



CARTE de FRANCE de la pierre de taille

Office de Tourisme
Avenue des Alpilles
13520 Maussane-les-Alpilles

www.maussane.com